

**ZARZĄDZENIE NR 121/2024**  
**WÓJTA GMINY LIMANOWA**  
**z dnia 2 października 2024 r.**

**w sprawie powołania Gminnej Komisji Wyborczej w Limanowej do przeprowadzenia wyboru sołtysa w sołectwie Stara Wieś I w Gminie Limanowa**

Na podstawie art. 30 ust 1, ust. 2 pkt 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 r. poz. 609 ze zm.) w związku z § 28 ust. 1 pkt 1 i ust. 6 uchwały Nr III/45/2024 Rady Gminy Limanowa z dnia 27 czerwca 2024 r. w sprawie uchwalenia statutu sołectwa Stara Wieś I (Dz. Urz. Woj. Małopolskiego z 2024 r. poz. 4820), **Wójt Gminy Limanowa zarządza, co następuje:**

**§ 1.** Powołuję Gminną Komisję Wyborczą w Limanowej do przeprowadzenia wyboru sołtysa sołectwa Stara Wieś I zarządzonych na dzień 20 października 2024 r. w następującym składzie:

- 1) Jolanta Szyler – kierownik Wydziału Organizacyjnego,
- 2) Agata Talar – Zastępca kierownika Wydziału Organizacyjnego,
- 3) Katarzyna Urbaniak – inspektor w Wydziale Organizacyjnym.

**§ 2.** Gminna Komisja Wyborcza w Limanowej wykonuje zadania określone w Statucie Sołectwa Stara Wieś I, stanowiącym uchwałę Nr III/45/2024 Rady Gminy Limanowa z dnia 27 czerwca 2024 r., zgodnie z kalendarzem wyborczym określonym w Zarządzeniu nr 120/2024 Wójta Gminy Limanowa z dnia 30 września 2024 r. w sprawie zarządzenia wyboru Sołtysa sołectwa Stara Wieś I w Gminie Limanowa.

**§ 3.** Członkowie Gminnej Komisji Wyborczej w Limanowej wybierają ze swego składu Przewodniczącego Komisji oraz Zastępcę przewodniczącego.

**§ 4.** Gminna Komisja Wyborcza w Limanowej pracuje w godzinach pracy Urzędu Gminy Limanowa tj. od 7.30 – 15.30.

**§ 5.** Siedzibą Gminnej Komisji Wyborczej jest Urząd Gminy Limanowa, pok. nr 2a.

**§ 6.** Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i podaje się do wiadomości publicznej poprzez umieszczenie na stronie internetowej Gminy Limanowa – [www.gminalimanowa.pl](http://www.gminalimanowa.pl), w Biuletynie Informacji Publicznej Gminy Limanowa oraz na tablicy ogłoszeń Urzędu Gminy Limanowa.

**WÓJT GMINY**  
  
mgr Jan Skrzekut